

TORNEO WARHAMMER 40K

BASES:

INFORMACIÓN GENERAL

Fecha: domingo 20 de Mayo

Lugar: La ciudadela de Jaca

Organiza: ForoWargames, Oximoron ouroboros y GTS Zaragoza

Reglamento Genérico:

1. Antes del día 05 de mayo deberás haber enviado una copia de la lista de ejército en formato BATTLEScribe, WORD o PDF, a 1500 puntos, para su corrección y visto bueno. La lista podrá ser enviada por email a la dirección gtszaragoza@goblintrader.es
2. Las listas serán corregidas por la organización. Si la lista es incorrecta el participante no podrá tomar parte en el torneo, aunque se intentará avisar para corregir los posibles errores que puedan existir para que se pueda volver a presentar la lista corregida. Se recomienda proporcionar un número de teléfono junto con la lista.
3. Los ejércitos serán de 1500 puntos y deberán cumplir con los requisitos de la tabla de organización de ejércitos del reglamento de Warhammer 40K 8th Edition. En todas las batallas se utilizará la misma lista.
4. Todas las miniaturas deberán estar pintadas con al menos 3 colores, y con las bases decoradas. No se permitirán miniaturas sin pintar.
5. Del mismo modo, las miniaturas deberán representar lo que son, y tener el equipo y las armas representadas. Por ejemplo, si equipas a tu comandante con armadura de exterminador, la figura deberá estar representada con armadura de exterminador.
6. Todas las miniaturas de una unidad deberán usar el mismo tamaño de peana (25mm, 32mm, etc.) Quedan excluidas aquellas unidades o miniaturas que no tengan peana o que en su composición utilicen peanas de distinto tamaño (ej. Unidades de Deathwatch combinadas)
7. Los participantes deberán traer sus propios dados, metro, codex, reglas, FAQs, y todo lo necesario que consideren y que necesiten para jugar y consultar cualquier duda en un momento determinado.

Reglas de confección de listas y desarrollo de las partidas:

1. Para el desarrollo de las partidas se utilizarán las reglas del reglamento de Warhammer 40K así como las actualizaciones del Chapter Approved, FAQs y erratas disponibles hasta el momento en la página web de Games Workshop España.
2. Para confeccionar las listas de ejército, los participantes podrán utilizar la última versión de los codex / index publicados hasta el último día disponible para presentar la lista a la organización para su visto bueno. También se podrá hacer uso de las FAQ y erratas publicadas en la página web de Games Workshop España.
3. Se permitirán personajes especiales tal y como figuran en los codex de ejército, y en las condiciones que estos digan que pueden utilizarse.
4. No se permitirán unidades de Forge World o Imperial Armour.

5. La inclusión de vehículos asignados en las listas está limitada al número de unidades que puedan ser transportadas por dichos vehículos (No puede haber más vehículos asignados que unidades transportables).
6. Hay que especificar el Warlord en la lista, así como los Poderes Psíquicos y/o Reliquias que puedas incluir en tu ejército.
7. Si se produjese un cambio sustancial entre el último día de entrega de listas y el día del torneo, que afectase notablemente al sistema de juego, se estudiaría el caso y se aplicarían las medidas oportunas, notificando a los participantes.
8. La organización traerá y colocará la escenografía en las mesas, y esta no se podrá mover. Si surgiese algún problema con la escenografía, avisa a los árbitros

Partidas:

1. Los emparejamientos en la primera ronda se realizarán de forma aleatoria, intentando que no coincidan jugadores de la misma zona o jugadores del mismo club/grupo de juego.
2. Los emparejamientos en la segunda y tercera ronda se harán teniendo en cuenta los resultados de las rondas anteriores.
3. La duración de cada partida será de 2 horas. La organización avisará de forma periódica del tiempo de juego restante.
4. Se jugarán 3 partidas escogidas al azar el día del torneo de entre las misiones de Vórtice de Guerra del reglamento de Warhammer 40K. Un encargado de la organización lanzará 1D6 y el número obtenido será la misión que todos los participantes deberán jugar. (Se volverá a tirar si se repite la misión)
5. Una vez determinada la misión, los jugadores procederán de la forma indicada en ella a la hora de colocar los marcadores de objetivo, elección de tipo de despliegue y de zona de despliegue, turnos, etc.
6. En cada partida hay en juego un total de 100 puntos, divididos de la siguiente manera:
 - a. 20 puntos al jugador que más objetivos secundarios haya logrado (Rompe líneas, Matar al Señor de la Guerra y Primera Sangre) 10 puntos a cada jugador en caso de empate.
 - b. 30 puntos al jugador que más unidades haya destruido. 15 puntos a cada jugador en caso de empate.
 - c. 50 puntos al jugador que gane la misión principal, 25 puntos a cada jugador en caso de empate.
7. Durante la partida, en el caso de robar un objetivo que en ningún momento de la partida hubiera sido posible conseguir (por ejemplo 56: Dominar el Warp y tu lista no cuenta con psíquicos) puedes descartarlo y robar otro inmediatamente.
8. NO se aplicará el valor aleatorio de los objetivos que lo indiquen y para equilibrar siempre se obtendrán 2 Puntos de Victoria automáticamente en los objetivos que indiquen D3 PV.
9. Los marcadores objetivos deberán colocarse a nivel de suelo.

ESCENOGRAFÍA:

Será fija e inamovible. Se jugará en mesas de 180x120 cm.

RONDAS:

Se jugarán tres rondas, en las que se evitará siempre que se pueda el cruce entre jugadores del mismo club. El primer emparejamiento será aleatorio. El segundo y el tercer emparejamiento se realizarán por sistema suizo.

HORARIOS:

El siguiente horario es aproximado y podrá sufrir modificaciones:

9:00 Recepción de Participantes

9:30 – 11:30 Primera Ronda

12:00 – 14:00 Segunda Ronda

14:00 - 16:00 comida

16:00 – 18:00 Tercera Ronda

18:30 Entrega de premios

TURNOS DE JUEGO:

Cada partida tendrá los turnos que marque el escenario. Además, las partidas tendrán una duración máxima de 2 horas. Una vez terminado este tiempo la partida se dará por finalizada y se chequearán las condiciones de victoria. Quince minutos antes del fin de partida se avisará de ello.

CUOTA DE INSCRIPCIÓN

25 euros. La comida será en un restaurante enfrente de la ciudadela y está incluido en la inscripción. Se abonarán mediante transferencia en un número de cuenta que se indicará tras validar la inscripción y lista de ejército enviada. El hecho de pagar la inscripción implica la aceptación de estas bases en su totalidad. La fecha límite para hacer la inscripción será el 11 de mayo, fecha a partir de la cual ya no se devolverá el dinero de la inscripción al torneo.

MATERIAL

La organización dispondrá de escenografía y tapetes de juego para la celebración del torneo. Además los jugadores deberán disponer de suficientes reglas de medida, marcadores y hojas de consulta rápida para resolver la partida de forma pulcra y ágil.

CONSULTAS

Para cualquier duda podéis enviarme un privado a través del correo electrónico gtszaragoza@goblintrader.es

La organización se reserva el derecho a tomar imágenes de cualquier aspecto de este torneo, así como de todos los asistentes al mismo, incluidos participantes, organizadores y público en general, y a utilizar esas imágenes con fines publicitarios de sus futuras actividades o para la promoción de los juegos de simulación y estrategia en general.

La organización del evento, como organizadora del torneo, se reserva el derecho de modificar, ampliar o eliminar cualquier aspecto de estas bases en función de las situaciones puntuales que puedan surgir, así como a ejercer de árbitro en cualquier conflicto que se produzca, o incluso a expulsar a aquellos participantes que no cumplan con unos requisitos mínimos de educación y decoro durante el desarrollo del torneo, siendo sus decisiones totalmente inapelables.

Esperamos que todos disfrutéis de este evento tanto como nosotros organizándolo.